[illegible]

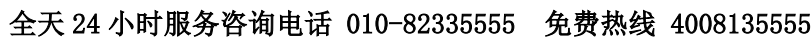
- 自考名师全程视频授课，图像、声音、文字同步传输，享受身临其境的教学效果；
- 权威专家在线答疑，提交到答疑板的问题在 24 小时内即可得到满意答复；
- 课件自报名之日起可反复观看，不限时间、地点、次数，直到当期考试结束后一周关闭；
- 付费学员赠送 1G 超大容量电子信箱；及时、全面、权威的自考资讯全天 24 小时滚动更新；
- 一次性付费满 300 元，即可享受九折优惠；累计实际交费金额 500 元或支付 80 元会员费，可成为银卡会员，购课享受八折优惠；累计实际交费金额 1000 元或支付 200 元会员费，可成为金卡会员，购课享受七折优惠（以上须在同一学员代码下）；

自考实验班: 针对高难科目开设, 签协议, 不及格返还学费。全国限量招生, 报名咨询 010-82335555 [立即报名!](#)

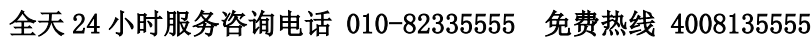
一、单项选择题(本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

1. 对 C++语言和 C 语言的兼容性, 描述正确的是 ()
A. C++兼容 C
B. C++部分兼容 C
C. C++不兼容 C
D. C 兼容 C++
2. 在 C++中使用流进行输入输出, 其中用于屏幕输出的对象是 ()
A. cerr
B. cin
C. cout
D. cfile
3. 对使用关键字 new 所开辟的动态存储空间, 释放时必须使用 ()
A. free
B. create
C. delete
D. realese
4. 如没有使用 private 关键字定义类的数据成员, 则默认为 ()
A. private
B. public
C. protected
D. friend



- A. 保证基类公有成员在子类中可以被访问
- B. 保证每个对象拥有自己的数据成员，但共享处理这些数据成员的代码



- 二、填空题(本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)**

21. 设要把一个文件输出流对象 myFile 与文件“f: \myText.txt 相关联, 所用的 C++ 语句是: _____。
22. C++ 中 ostream 类的直接基类是_____。
23. 运算符[]只能用_____运算符来重载, 不能用友元运算符来重载。
24. 定义虚函数所用的关键字是_____。
25. vector 类中用于返回向量中第 1 个对象的方法是_____。
26. 在 C++ 中, 利用向量类模板定义一个具有 20 个 char 的向量 E, 其元素均被置为字符 ‘t’, 实现此操作的语句是_____。
27. 类的继承是指子类继承基类的_____和成员函数。
28. 不同对象可以调用相同名称的函数, 但可导致完全不同的行为的现象称为_____。

29. _____指令指示编译器将一个源文件嵌入到带该指令的源文件之中。
30. 设类 A 有成员函数
- ```
void Fun(void);
```
- 若要定义一个指向类成员函数的指针变量 pafn 来指向 Fun, 该指针变量的声明语句是: \_\_\_\_\_。
31. 设在程序中使用如下语句申请了一个对象数组:
- ```
Point * ptr = new Point[2];
```
- 则在需要释放 ptr 指向的动态数组对象时, 所使用的语句是_____。
32. 在保护派生中, 基类权限为 Private 的成员在派生类中_____。
33. 类 A 有如下成员函数

```
int A::fun(double x){return (int) x / 2; }  
int A::fun(int x){return x*2; }
```

设 a 为类 A 的对象, 在主函数中有 `int s=a.fun(6.0)+a.fun(2);`, 则执行该语句后, s 的值为_____。

34. 对象传送的消息一般由 3 部分组成: 接收对象名、调用操作名和_____。

35. 将指向对象的指针作为函数参数, 形参是对象指针, 实参是对象的_____。

36. 在使用 string 类的 find 成员函数来检索主串中是否含有指定的子串时, 若在主串中不含指定的子串, find 函数的返回值是_____。

37. 在 C++ 中, 声明布尔类型变量所用的关键字是_____。

38. 执行下列代码

```
int a=29, b=100;  
cout <<setw(3) << a << b << endl;
```

程序的输出结果是: _____。

39. 执行下列代码

```
cout <<" Hex: " << hex << 255;
```

程序的输出结果为_____。

40. C++ 语言中可以实现输出一个换行符并刷新流功能的操控符是_____。

三、改错题(本大题共 5 小题, 每小题 2 分, 共 10 分)

下面的类定义中有一处错误, 请用下横线标出错误所在行并给出修改意见。

41. #include<iostream. h>

```
main() {  
    int x=5, y=6;  
    const int * p=&x;  
    *p=y;  
    cout<<*p<<endl;
```

```
}
```

42. #include<iostream. h>

```
class f{
private: int x, y;
public: fl(){x=0; y=0; }
        print(){cout<<x<<" <<y<<endl; }
}
main(){
f a;
a.fl(1,1);
a.print();
}
```

43. #include<iostream.h>

```
class f{
private: int x=0, y=0;
public: void fl(int a, int b){x=a; y=b; }
        void get(){cout<<x<<'<<y<<endl; }
};
main(){
f a;
a.fl(1,3);
a.get ();
}
```

44. #include<iostream.h>

```
class point{private: float x;
public: void f(float a){x=a;}
        void f(){x=0;}
        friend float max(point& a, point& b);
};
float max(point& a, point& b)
{return(a.x>b.x)? a.x: b.x; }
main(){
point a, b;
a.f(2.2); b.f(3.3);
```

```
cout<<a.max(a,b);  
}
```

45. #include<iostream.h>

```
template<class T>  
class f{  
private: T x, y;  
public: void fl(T a, T b){x=a; y=b; }  
       T max() {return(x>y)?x:y;}  
};  
main(){  
f a;  
a.fl(1.5,3.8);  
cout<<a.x<<a.y<<a.max()<<endl;  
}
```

四、完成程序题(本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

46. 完成下面类中的成员函数的定义。

```
class point  
{  
private:  
int m, n;  
public:  
point(int, int);  
point(point&);  
};  
point::point(int a, int b)  
{  
m=a;  
_____ =b;  
}  
point::point(_____)  
{  
m=t.m;  
n=t.n;  
}
```

47. 下面是一个输入半径，输出其面积和周长的 C++ 程序，在下划线处填上正确的语句。

```
#include<iostream>
using namespace std;
_____pi=3.14159;
void main( )
{
double r;
cout<<" r=" ;
_____ ;
double l=2.0*pi*r;
double s=pi*r*r;
cout<<" \n The long is: " <<l<<endl;
cout<<" The area is: " <<s<<endl;
}
```

48. 在下划线处填上缺少的部分。

```
#include<iostream>
#include<fstream>
using namespace std;
class complex
{
public:
int real;
int imag;
complex(int r=0, int i=0)
{
real=r;
imag=i;
}
};
complex operator+(_____, complex& b)
{
int r=a.real+b.real;
int i=a.imag+b.imag;
return _____;
```

```
}  
void main()  
{  
    complex x(1, 2), y(3, 4), z;  
    z=x+y;  
    cout<<z.real<<" + " <<z.imag<<" i" <<endl;  
}
```

49. 程序的输出结果如下:

1, 9

50, 30

请根据输出数据在下面程序中的下划线处填写正确的语句。

源程序如下:

```
#include<iostream>  
using namespace std;  
class base  
{  
private:  
    int m;  
public:  
    base(){};  
    base(int a):m(a){}  
    int get(){return m;}  
    void set(int a){m=a;}  
};  
void main()  
{  
    base*ptr=new base[2];  
    ptr->set(30);  
    ptr= _____;  
    ptr->set(50);  
    base a[2]={1, 9};  
    cout<<a[0].get()<<" , " <<a[1].get()<<endl;  
    cout<<ptr->get()<<" , " ;  
    ptr=ptr-1;
```

```
cout<<_____<<endl;
delete[ ]ptr;
}
```

50. 在下面横线处填上求两个浮点数之差的 cha 函数的原型声明、调用方法。

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
float a, b;
_____ / / 函数 cha 的原型声明
a=12.5;
b=6.5;
float c=_____; / / 调用函数 cha
cout<<c<<endl;
}
float cha(float x, float y)
{
float w;
w=x-y;
return w;
}
```

五、程序分析题(本大题共 4 小题, 每小题 5 分, 共 20 分)

51. 给出下面程序的输出结果。

```
#include <iostream. h>
template <class T>
class Sample
{
T n;
public:
Sample(T i){n=i;}
int operator==(Sample &);
};
template <class T>
```

```
int Sample<T>::operator==(Sample& s)
{
    if(n==s.n)
        return 1;
    else
        return 0;
}

void main()
{
    Sample<int>s1(2), s2(3);
    cout<<" s1 与 s2 的数据成员" <<(s1==s2?"相等":"不相等")<<endl;
    Sample<double>s3(2.5), s4(2.5);
    cout<<" s3 与 s4 的数据成员" <<(s3==s4?"相等":"不相等")<<endl;
}
```

52. 给出下面程序的输出结果。

```
#include<iostream>
using namespace std;
template<class T>
T max(T m1, T m2)
{return(m1>m2)?m1:m2;}
void main() {
    cout<<max(1, 7)<<" \t" <<max(2.0, 5.0)<<endl;
    cout<<max('y', 'b') <<" \t" <<max("A", "a")<<endl;
}
```

53. 给出下面程序的输出结果

```
#include <iostream>
using namespace std;
class A {
public:
    int x;
    A() {}
    A(int a){x=a;}
    int get(int a){return x+a;} };
void main() {
```

```
A a(8);  
int(A::*p)(int);  
p=A::get;  
cout<<(a.*p)(5)<<endl;  
A*pi=&a;  
cout<<(pi->*P)(7)<<endl; }
```

54. 给出下面程序的输出结果。

```
include<iostream>  
#include<string>  
using namespace std;  
class Book {  
char*title;  
char*author;  
int numsold;  
public:  
    Book(){}  
    Book(const char*str1, const char*str2, const int num) {  
        int len=strlen(str1);  
        title=new char[len+1];  
        strcpy(title, str1);  
        len=strlen(str2);  
        author=new char[len+1];  
        strcpy(author, str2);  
        numsold=num;    }  
    void setbook(const char*str1, const char*str2, const int num) {  
        int len=strlen(str1);  
        title=new char[len+1];  
        strcpy(title, str1);  
        len=strlen(str2);  
        author=new char[len+1];  
        strcpy(author, str2);  
        numsold=num;  
    }  
    ~Book() {
```

```
delete title;
delete author;
}
void print(ostream&output) {
    output<<" 书名: " <<title<<endl;
    output<<" 作者: " <<author<<endl;
    output<<" 月销售量: " <<numsold<<endl;
}
};
void main() {
    Book obj1(" 数据结构", " 严蔚敏", 200), obj2;
    obj1.print(cout);
    obj2.setbook(" C++语言程序设计", " 李春葆", 210);
    obj2.print(cout);
}
```

六、程序设计题(本大题共 1 小题, 共 10 分)

55. 在三角形类 TRI 实现两个函数, 功能是输入三个顶点坐标判断是否构成三角形

```
#include<iostream.h>
#include<math.h>
class point{
private: float x, y;
public: point(float a, float b){x=a;y=b;}
    point(){x=0; y=0; } ,
    void set(float a, float b){x=a;y=b;}
    float getx(){return x;}
    float gety(){return y;}
};
class tri{
point x, y, z;
float s1, s2, s3;
public;... settri(... ); // 用于输入三个顶点坐标
    .... test(... ); // 用于判断是否构成三角形
}; 请写出两个函数的过程(如果需要形式参数, 请给出形参类型和数量, 以及返回值类型)
```